**DOCUMENT**: Game Concept Template

**AUTHOR**: Julia Fluiters Pereira, Laura Martínez Tomás, Víctor Giménez Chillada y Francisco Javier Antoranz Esteban

# 1. BASIC INFO

**Title** : *¡Que viene el COCO! (Por definir)*

**Genre** : Terror, *miedo y acción*

**Platform/s** : *Web*

**Target Audience** : *Profesor y usuarios de Git-hub.*

# 2. DESCRIPTION

*El juego trata un niño que tiene que meterse en la cama antes de que el Coco se lo coma. Este juego tiene diferentes niveles de en los que en cada uno aumentará el grado de dificultad. ¿Podrá el jugador conseguir atravesar las diferentes habitaciones, obstáculos y llegar a salvo a la cama?*

# 3. SETTING (Por ver… cómo vamos a hacer el entorno?)

*This section is about the narrative, thematic and aesthetics aspects of the game. Again, two paragraphs at most. If there is no narrative, or the narrative aspects are not important, do not even mention them. The whole section is OPTIONAL.*

# 4. MAIN GAME MECHANICS(Ejemplos)

Movimientos en todas direcciones (W,A,S,D)

Encender y apagar la linterna.

Botón de interacción con objetos.

…

# 5. REFERENCES

Juegos similares: Undertale, Little Nightmares.